

Bac à sable rencontre

Bois (pin traité classe 4) / HPL

Conforme FD S54-206

Référence : 013

Tranche d'âge : 1 à 6 ans

Capacité d'accueil : 6 enfants



Composition :

- 1 bac à sable rencontre



Dimensions totales du bac :

Longueur 2 000 mm (2 m)

Largeur 1 740 mm (1m74)

Hauteur totale 290 mm (0m29)

Dimensions hors-tout :

Longueur 2 500 mm (2m50)

Largeur 1 785 mm (1m79)

Hauteur totale 2 275 mm (2m28)

Hauteur de chute = 0m30

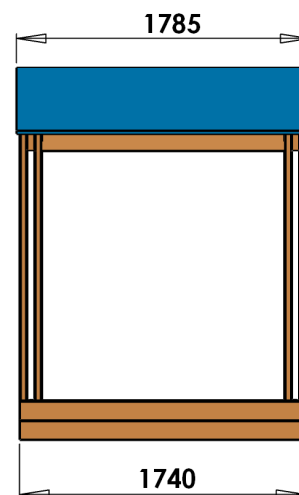
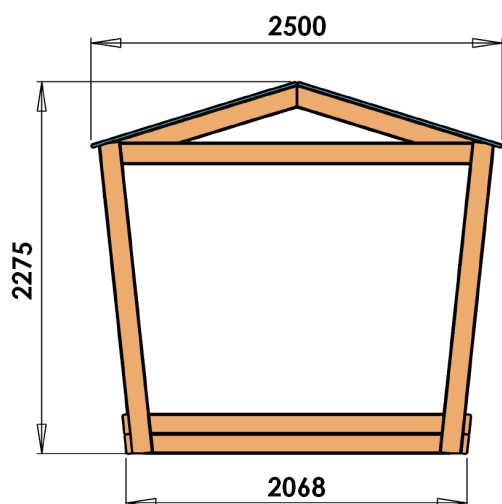


Scellement du jeu : direct ou sur platine

Béton nécessaire : m³

Caractéristiques de l'équipement :

- Structure entièrement en bois Pin traité classe 4
- Toit en stratifié HPL 2 faces décor



Compte-tenu des propriétés et caractéristiques des pièces de nos équipements, il se peut qu'il y ait de légères tolérances dimensionnelles par rapport à ce qui est indiqué dans nos documents commerciaux.

Tous les matériaux que nous utilisons dans la fabrication de nos jeux sont de premières qualités afin de garantir la satisfaction de nos clients ainsi que la sécurité des utilisateurs de nos équipements.

Notre fabrication est entièrement Française et exclusivement faite à Saint Germain Laprade dans notre usine de fabrication avec du personnel réglementé et qualifié.

Propriétés des principaux matériaux utilisés : Résistance aux UV, à la corrosion, aux chocs et aux rayures, faciles d'entretien et sans aspérités pour les panneaux stratifié et polyéthylène. Nos éléments bois sont protégés de par leur traitement Cl.4 en autoclave afin d'assurer leur durabilité et de les protéger face aux nombreuses agressions extérieures. Nos éléments acier sont protégés de par leur traitement anticorrosion avant le passage en peinture afin d'assurer leur durabilité et de les protéger face aux nombreuses agressions extérieures.

Les matériaux utilisés sont 100% respectueux de l'environnement et garantissent la robustesse et la longévité de nos équipements.

Dans un souci de qualité et de satisfaction de ses clients, GPE se réserve le droit d'apporter des modifications sur le jeu afin d'en améliorer la fonction ludique et esthétique et ceci sans préavis de notre part.